



# PROYECTO AVENTURAS EN GALÁPAGOS

## OBJETIVO

El objetivo del proyecto es ofrecerles a nuestros educadores una propuesta integrada que discuta temas comunes de aprendizaje a través de metodologías variadas y con énfasis en la cosmovisión creacionista bíblica.

## ESTRUCTURA

El proyecto está dividido en cinco componentes:

- (i) Película/Documental *Aventuras en Galápagos*
- (ii) Enigmas de la película/del documental
- (iii) Making off Educativo
- (iv) Revista Pedagógica
- (v) Concurso Mejor video creacionista.



## CONTENIDO

### PELÍCULA

La película se presenta en dos episodios y se produjo en las islas Galápagos. La trama está basada en la comprensión de un enigma que explora las bellezas naturales del archipiélago. Cuatro actores participan del episodio: el Dr. Will y tres adolescentes, Evie, Max y Lyz, quienes ganaron un concurso de un viaje a Galápagos. El lanzamiento de la película/el documental será el 27/05/20 en Feliz7Play.

### ENIGMAS DE LA PELÍCULA

Los enigmas son palabras claves o términos específicos distribuidos a lo largo de la película que destacarán o ampliarán determinados contenidos. Para identificarlos y entenderlos, usted debe estar atento a la trama o incluso efectuar una búsqueda interna de significados. Los enigmas serán lanzados junto a la película.

### MAKING OFF EDUCATIVO

Se trata de un guion basado en la película con información sobre cómo producir tu propio video. Trae sugerencias sobre calidad de imagen, audio, cámaras e iluminación y servirá como soporte para la producción de un video para el concurso al mejor video creacionista. Lanzamiento: 27/05/20.

### REVISTA PEDAGÓGICA

Propuesta pedagógica construida a partir de contenidos de la película, para utilizar como objetos de aprendizaje en el aula. Utiliza las seis categorías de la Taxonomía de Bloom, mientras que a su vez, deja espacio para que el profesor desarrolle y aplique sus propios recursos y metodologías. Los temas presentados pueden tratarse de manera aleatoria, sin necesidad de utilizar el orden que se presenta en la revista. La revista viene acompañada de un video con orientaciones y detalles sobre cómo utilizarla.

### CONCURSO MEJOR VIDEO CREACIONISTA

El objetivo del concurso es estimular la creatividad de los alumnos a través de metodologías activas, incentivar el desarrollo de habilidades y conocimientos y promover la difusión y el estudio del creacionismo. Solamente podrán participar del concurso los alumnos matriculados en escuelas de la red educativa adventista de la División Sudamericana. La premiación tendrá lugar en la semana que antecede al *Sábado de la Creación* em 24/10/20. Lanzamiento: 27/05/20.



# PROYECTO AVENTURAS EN GALÁPAGOS

## CRONOGRAMA DE EVENTOS

EVENTO	MAY	JUN	JUL	AGO	SEP	OCT
Presentación del proyecto	■					
Lanzamiento Revista Pedagógica		■				
Divulgación de la película	■	■				
Lanzamiento de la película		■				
Inscripción al concurso		■	■	■		
Selección en la unidad escolar				■	■	■
Selección en el Campo					■	■
Selección en la Unión					■	■
Selección en la División						■
Premiación						■